



Gobierno del Estado de
Quintana Roo



CON LA FINALIDAD DE PROMOVER LAS ACTIVIDADES CÍVICAS, EL AMOR A LOS SIMBOLOS PÁTRIOS, MANTENER VIGENTE Y ACTUALIZADA LA PRÁCTICA DE LA BANDA DE GUERRA MEXICANA, LEGIÓN LINCE ASOCIACIÓN CÍVICA A TRAVÉS DE LA JUENTUD TERRITORIAL QUINTANA ROO EN COORDINACIÓN CON EL GOBIERNO DEL ESTADO DE QUINTANA ROO.

CONVOCAN A LA:

4^{ta} COPA

“BAHÍA CHETUMAL”

Antes “Copa Fragatas”

CONCURSO DE BANDAS DE GUERRA

Que se efectuará bajo las siguientes BASES:

Lugar y fecha: Se llevara a cabo en la Cd. de Chetumal Quintana Roo los días 25 y 26 de mayo del presente año, a las 09:30 hrs, en la Unidad deportiva BICENTENARIO. Ubicada sobre el boulevard bahía frente al faro.

Categoría: Libre



Inscripciones:

Quedan abiertas a partir de la publicación de la presente convocatoria, cerrándose el día jueves 23 de mayo de 2013 sin excepción alguna.

Se contribuirá con una cuota de recuperación de \$600.00 (Seiscientos pesos) para gastos del evento, que se cubrirá mediante un depósito bancario a la cuenta 151-7243678 BANAMEX a nombre del C. Liborio Leal Moo.

Enviar vía e-mail ficha de depósito con datos de la agrupación participante, antes del 23 de mayo de 2013, al siguiente correo: **delfin_leal@hotmail.com**

Para mayores informes comunicarse a los teléfonos: **983 13 07339, 983 11 06919** o al correo electrónico: **fer.onofre@hotmail.com**.

De los Participantes:

Podrán participar bandas de guerra con un mínimo de 6 cajeros(as), 6 cornetas, comandante y su respectivo corneta de órdenes dentro o fuera de la formación y un máximo de 12 cajeros (as), 12 cornetas, comandante y su respectivo corneta de órdenes dentro o fuera de la formación. (Se penalizara el no acatar los mínimos y máximos establecidos)

Ejemplo:

XXXXXXXXXXXXX Cornetas	X Corneta de órdenes
XXXXXXXXXXXXX Tambores o Cajas	XXXXXXXXXXXXX Cornetas
X Comandante	XXXXXXXXXXXXX Tambores o Cajas
	X Comandante

Aspectos a evaluar:



El comandante solicitará autorización para iniciar con su participación en cada uno de los aspectos con excepción del número 7, 8 y 9.

- 1) Revista (personal, vestuario, instrumentos y accesorios), (Ver ANEXO A)
- 2) Examen teórico: Se evaluará mediante preguntas al personal. (Ver ANEXO B)
- 3) Orden cerrado: Se evaluará precisión en la ejecución de movimientos, marcialidad, gallardía, alineación; los movimientos serán ordenados por el comandante de cada banda de Guerra. Se recomienda basarse al Manual de Instrucción de Orden Cerrado de Infantería (MIOCI) (Ver ANEXO C)
- 4) Ejecución de toques Obligatorios: Serán 3 toques, 1 obligatorio (Llamada de Comandantes) y 2 a sorteo), deberán ser ejecutados con base al manual de la SEDENA edición 1999, con el ademán correspondiente; (Ver ANEXO D)
- 5) Marcha militar: deberán ser ejecutados según el manual de la SEDENA edición 1999, con el ademán correspondiente. El comandante ejecutará el ademán de la marcha y el corneta de órdenes la indicará, se ejecutará a la entrada de banda del mismo. (VER ANEXO E)
- 6) Ejecución de marchas libres: se tendrá un tiempo mínimo de 5 minutos y un tiempo máximo de 7 minutos, el no completar el tiempo mínimo o exceder el tiempo máximo ocasionará que no se otorguen puntos en esta evaluación.
- 7) Mejor comandante: se calificará al comandante mediante un concurso por separado al finalizar la participación de todas las bandas.
- 8) Mejor corneta de órdenes: se calificará al corneta de órdenes mediante un concurso por separado al finalizar la participación de todas las bandas.
- 9) Mejor Línea de cajeros: se conformará con tres cajeros de la misma agrupación y se calificará mediante un concurso por separado al finalizar la participación de todas las bandas.

Evaluación:

Para efecto de calificación el jurado se basará en el manual de la SEDENA 1999 Orden cerrado con el MIOCI.

Jurado:

Será designado por el comité organizador del concurso. Su fallo será inapelable.

Registro de participantes:

Se llevará a cabo el día 24 de mayo de 2013, antes de las 12 de la noche enviar vía e-mail la documentación adjunta con la lista de los participantes así como su respectiva semblanza, la cual será de carácter obligatorio.

Junta previa:

Se llevará a cabo el día 25 de mayo de 2013 a las 8:00 hrs. Únicamente se solicita la presencia del instructor de banda de guerra y su observador para llevar a cabo el sorteo del orden de paso. (En caso de no estar presente en la junta previa y al sorteo del orden de paso automáticamente pasara al lugar más próximo en el orden de paso. Casos extraordinarios se sujetara a la decisión del comité organizador).

PROGRAMA:

Sábado 25 de mayo

- 08:00hrs-Pase de lista a los participantes, junta previa y sorteo del orden de paso (no estar presente o llegar tarde se penalizara con 10 puntos).
- 09:30hrs-Ceremonia de inauguración
 - Honores a la bandera
 - Palabras de bienvenida
- 10:30hrs- Inicio del concurso 1ª fase del Concurso de bandas de guerra
 - Revista
 - Orden cerrado
 - Toques militares
 - Marcha militar
 - Eliminatoria de concursos individuales.

- 19:00hrs-Desfile de bandas y escoltas participantes (carácter obligatorio, se penalizara ausencia en el desfile 10 puntos).

Domingo 26 de mayo.

- 12:00hrs- Inicio 2ª. Fase del concurso de banda de guerra.
 - Marcha libre
 - Concurso de mejor comandante
 - Concurso de mejor corneta de Órdenes.
 - Concurso de mejor línea de cajas.
- 17:30hrs- ceremonia de premiación y clausura.

(Sujeta a cambio conforme a patrocinadores)



- 1er. Lugar
 - Trofeo conmemorativo del Evento.
 - Reconocimientos de 1er lugar.
- 2o. Lugar:
 - Trofeo conmemorativo del Evento.
 - Reconocimientos de 2o lugar.
- 3er. Lugar:
 - Trofeo conmemorativo del Evento.
 - Reconocimientos de 3er lugar.
- Mejor Comandante:
 - Reconocimiento de “Mejor Comandante”
- Mejor Corneta de Órdenes:
 - Reconocimiento de “Mejor Corneta de Órdenes”.
- Mejor línea de cajas.
 - Reconocimiento de “Mejor línea de cajas”.

Transitorios: Lo no previsto en la presente convocatoria será resuelto por el comité organizador.

Chetumal Quintana Roo; 13 de Marzo de 2013



ATENTAMENTE:

COMITÉ ORGANIZADOR 4^{ta} COPA “BAHÍA CHETUMAL”

C. Francisco Zavala Vázquez. Q.E.P.D

Lic. Luis Fernando Onofre Díaz.

PRESIDENTE DEL COMITÉ ORGANIZADOR DE LA COPA FRAGATAS CHETUMAL

Lic. Mario Alberto Contreras Cruz.

COORDINADOR GENERAL DE LA COPA BAHÍA CHETUMAL.

C. David Ramírez Hernández.

COORDINADOR ESTATAL DE LA JUVENTUD TERRITORIAL.

C. Liborio Leal Moo.

COORDINADOR FINANCIERO DEL EVENTO.

Lic. Lucero de Santiago

COORDINADOR DE LOGISTICA.

Organización Legión Lince.

CUERPO OPERATIVO.

Sr. Ramón Calderón

Gerente general de Artículos Militares Calderón

PATROCINADOR OFICIAL DEL EVENTO.



ANEXOS DE LA CONVOCATORIA

ANEXO "A"

MANUAL DE REVISTA

La revista es un factor importante dentro de una competencia ya que refleja la presentación y adiestramiento en cuanto al arreglo personal de los elementos que constituyen una Banda de Guerra. El buen estado y uso de sus uniformes y accesorios refleja la disciplina y calidad de un buen grupo. Los aspectos más importantes en una revista son: el buen uso del uniforme y la buena presentación.

UNIFORME

Tocados: estos deberán estar bien limpios y armados con los accesorios correctos, las viseras en buen estado y limpias, de igual manera todos deberán usar el tocado en la misma forma y posición.

Camisolas o blusas: deberán ser todas del mismo tipo, color y tono, no deberán estar rotas, sucias o manchadas así mismo deberán estar bien planchadas; las camisolas o blusas deberán usar golpes; encaso de que el instructor así lo dispusiese se usaran sectores, porta nombres o distintivos, estos deberán estar bien cosidos por el rededor y todos a la misma altura; al igual si se usan hombreras, palas, o galones deberán estar colocados correctamente, estos últimos deberán ir cosidos en el inicio y el final únicamente y se colocaran según el grado del elemento.

En caso de tener más accesorios de metal o tela, estos deberán de estar limpios, en buen estado y sin manchas, así como tendrán que estar colocados de igual forma en todos los elementos de la banda y ser del mismo material.

Los golpes: En una Banda de Guerra son de uso tradicional y reglamentario como distintivo de estos grupos en México, los golpes serán todos del mismo material, color y tono, se colocaran de la siguiente manera: 1.- Si el uniforme es de manga corta se colocaran a 2 cm. del nacimiento de la manga y sólo se colocara uno por brazo, en caso de usar sector se respetará el área del mismo tomando la misma distancia en las 2 mangas. 2.- si el uniforme es de manga larga se colocarán 2 golpes por manga colocando el primero a 4 cm. del nacimiento de la manga y el segundo a 2 cm. del primero en caso de usar sector se respetara el área del mismo tomando la misma distancia en las 2 mangas para el primer golpe y el segundo a 2 cm. del primero. En ambos caso estos deberán estar perfectamente bien cosidos por todo el alrededor. Guantes: Deberán estar limpios sin roturas y en buen estado.

Fajillas o cinturones: Estos deberán estar limpios, si son de piel boleadas, si son de tela lavados, no deberán estar pelados o luidos y sin manchas, deberán portarlo correctamente, las Hebillas de metal deberán estar limpias y sin manchas y

deberán de ser todas iguales tanto de material como de forma y estilo.

Pantalones o faldas: Estas prendas deberán de ser iguales en modelo, color y

CONCURSO DE BANDAS DE GUERRA Y ESCOLTAS DE BANDERA

tono, no se presentarán sucios, manchados o rotos, deberán de estar bien planchados.

Calcetines: Como uniformidad general y ya que al presentar el orden cerrado es notorio esta prenda (en caso de usar zapato), deberán de ser todos del mismo color.

Calzado: Deberán de ser del mismo color y tipo (o todos botas o todos zapatos o zapatillas) deberán estar bien lustradas tanto en la piel como en las costuras de la suela, como del tacón en caso de bandas mixtas, todos los varones usarán un mismo tipo de zapato y las señoritas un mismo tipo de calzado en caso de usar zapatillas estas deberán de ser del mismo tipo de tacón.

PRESENTACIÓN DEL PERSONAL

1.- Deberán presentarse de preferencia bañados y bien aseados, las uñas recortadas, sin pintar, sin anillos, sin relojes, sin cadenas y sin aretes o cualquier prenda de este tipo; se presentarán sin maquillaje.

2.- Todos los elementos varones deberán usar el mismo tipo de corte de cabello (tipo escolar o militar) según el criterio del instructor.

3.- Los varones deberán presentarse bien afeitados tanto de barba como de bigote.

INSTRUMENTOS

Tambores: Deberán estar limpios, armados según el “Manual de Ademanes y Toques Militares”, así como ser todos del

mismo material. Vasos: deberán de estar limpios, sin manchas y en buen estado, así como ser todos del mismo material.

Parches: Deberán de estar limpios sin manchas y en buen estado, así como ser todos del mismo material.

Piolas: Deberán de estar limpias sin manchas y en buen estado, así como ser todos del mismo material y color.

Aros: Deberán de estar limpios sin manchas y en buen estado, así como ser todos del mismo material

Ramal: Podrá ser de piel o piola, “no se permitirán ganchos ni otro tipo de accesorio”. La medida será acorde a las necesidades de cada banda de guerra.

Templaderas: Deberán de estar limpios, sin manchas y en buen estado, así como ser todos del mismo material. Serán 8 por tambor. Entorchados: Presentarán un máximo de 3 (6 líneas) en el parche bordonero y 5 (10 líneas) en el batidor.

Cohetes: Deberán presentar el mismo número de vueltas.

Porta cajas: Deberán de estar limpios boleado), sin manchas y en buen estado, así como ser todos del mismo material y tipo de porta cajas. Baqueteros: Deberán de estar limpios, sin manchas y en buen estado, así como ser todos del mismo material.

Baquetas: Todos deberán portar el mismo tipo y número de baquetas. Forros o



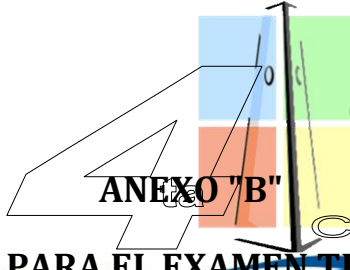
vestiduras de tambor: Deberán de estar limpios, sin manchas y en buen estado, así como ser todos del mismo tipo y material y a criterio del instructor deberán o no llevar el escudo de su institución.

Cornetas: Deberán de estar limpios, sin manchas y en buen estado así como ser todos del mismo material; de acuerdo a la afinación deberán tener todas las cornetas el tudel a la misma altura; se vestirán correctamente de acuerdo con el “Manual de Ademanes y Toques Militares”.

Vestiduras para corneta: Deberán de ser del mismo tipo, color y material, así como estar en buen estado.

Clarín y trompeta: Deberán de estar limpios, sin manchas y en buen estado así como ser todos del mismo material, se vestirán correctamente de acuerdo con el “Manual de Ademanes y Toques Militares”.

Boquillas: Su forma y modelo podrá variar según las necesidades de cada individuo aun que deberán presentarse limpias y pulidas.



ANEXO "B"

**COPA
BAHÍA
CHETUMAL 2013**

GUIA PARA EL EXAMEN TEORICO

CONCURSO DE BANDAS DE GUERRA Y ESCOLTAS DE BANDERA
(PREGUNTAS POR SORTEO)

1.-Se elegirá por sorteo a tres elementos de la banda de guerra participante, quienes deberán responder prontamente un cuestionamiento o definición en relación con la presente convocatoria.

ANEXO "C"

POSICIONES Y MOVIMIENTOS DE ORDEN CERRADO

Será ordenado por el comandante de cada Banda de Guerra participante y serán los siguientes:

1. EN DESCANSO.
2. FIRMES.
3. SEGUNDA POSICIÓN
4. FIRMES.
5. TERCERA POSICIÓN.
6. FIRMES.
7. PRESENTAR.
8. DESCANSAR.
9. CUARTA POSICIÓN.
10. PRIMERA POSICIÓN.
11. QUINTA POSICIÓN.
12. PRIMERA POSICIÓN.

ANEXO " D"

TOQUES REGLAMENTARIOS

NOTA: Se calificaran de acuerdo y apego de la partitura del manual SEDENA 1999.

Se ejecutará un Toque sobre la marcha, seguido de dos toques sorteados al momento de la participación.

TOQUE OBLIGATORIO: Llamada de Comandantes. (Se ejecutará en línea en dos filas sobre la marcha).



TOQUES REGLAMENTARIOS A SORTEO:

1. ASAMBLEA
2. ATAQUE
3. BANDO
4. LLAMADA DE ARRESTADOS
5. LLAMADA DE CLASES
6. PASO ACELERADO
7. REUNIÓN (TOQUE-CAJEO-TOQUE).
8. 6 DE DIANA.

ANEXO "E"

TOQUES MARCHA MILITAR

Se ejecutará una marcha por sorteo.

NOTA: Se calificarán de acuerdo y apego de la partitura del manual SEDENA 1999.

(Se recomienda la asesoría de un músico)

1. Marcha 11 "Águilas"
2. Marcha 14 "Brasil"

Observación: La ejecución en cajas (Percusión) para estas marchas será a criterio de cada Banda de Guerra participante, utilizando los golpes reglamentarios.

Ejecución de marchas libres: se tendrá un tiempo mínimo de 5 minutos y un tiempo máximo de 7 minutos, el no completar el tiempo mínimo o exceder el tiempo máximo ocasionará que no se otorguen puntos en esta evaluación.